



Александра Антонюк

Продуктовый дизайнер • 3 года

Продуктовый дизайнер работала в B2C и B2B продуктах в сферах E-commerce и PetTech. В настоящее время работаю над мобильным приложением Faberlic — крупнейшей компании MLM. Ранее сотрудничала с крупным брендом Mars над веб-сервисом Kinpet.

[Telegram](#) [Портфолио](#)

Faberlic

Product Designer

февр. 2025 — сейчас

Работала над приложением Faberlic и ПВ Кабинет

- спроектировала фичу **гибкой скидки 20-26%** для мотивации к большим заказам — сделав систему скидок прозрачной для пользователей **повысив retention**;
- спроектировала **раздел «События»** с визуализацией статистики консультанта — **повысила вовлечённость и retention пользователей**;
- оптимизировала сценарий оформления претензий в ПВ Кабинет, что сократило **Task Completion Time** и **снизило** количество пользовательских **ошибок на 35%**;
- переработала экран **личных данных** — **сократила длину на 10%, повысила CR** подтверждённой почты;
- спроектировала **раздел «События»** с визуализацией статистики консультанта и возможностью делиться в соцсетях — **повысила вовлечённость и retention**;

AGIMA

Product Designer

окт. 2023 — сент. 2024

Работала по проекту над веб-сервисом Kinpet

- **переработала точку входа в поиск на главной — снизила Drop-off Rate на 6% и повысила CR** в просмотр объявлений на 8%;
- оптимизировала пользовательский **сценарий добавления фото** в объявление: сократила количество действий, что увеличило **CR на 4%**;

CAPS

комм.дизайнер

окт. 2022 — июл.2023

CAPS - удаленная маркетинговая студия

- разработала интернет магазин с нуля, учитывая задачи и специфику бизнеса;
- разработала дизайн-макеты постов для социальных сетей в различных сферах бизнеса;

Образование

2018-2022

Высшее: графический дизайнер